### Choix du mot de passe



Veuillez sélectionner 3 questions et saisir les problème d'accès à votre compte.   onses associées. Ces informations serviront en cas de     Question 1:   Réponse 1:     Quel est le premier plat que vous avez appris à cuisiner ?   SANGLIER     Question 2:   Réponse 2:     Quel était votre chanteur ou groupe préféré lorsque vous ·    MICHEL DELPECH     Question 3:   Réponse 3:     Question 3:   AVENUE DU GENERAL DE GAULLE	INISTERE LINITERIEUR SIA Système d'Informatik Espace Détenteurs	r les Armes の Aice   台 Connexion
Question 1 :   Question 2 :   SANGLIER     Question 2 :   Réponse 1 :   SANGLIER     Question 3 :   Réponse 2 :   MICHEL DELPECH     Question 3 :   Réponse 3 :   AVENUE DU GENERAL DE GAULLE	Veuillez sélectionner 3 questions et saisir les i problème d'accès à votre compte.	onses associées. Ces informations serviront en cas de
Quel est le premier plat que vous avez appris à cuisiner ?   SANGLIER     Question 2 :   Réponse 2 :     Quel était votre chanteur ou groupe préféré lorsque vous · · ·   MICHEL DELPECH     Question 3 :   Réponse 3 :     Quel est le nom de la rue où vous avez grandi ?   AVENUE DU GENERAL DE GAULLE	Question 1 :	Réponse 1 :
Question 2 :   Réponse 2 :     Quel était votre chanteur ou groupe préféré lorsque vous · ·    MICHEL DELPECH     Question 3 :   Réponse 3 :     Quel est le nom de la rue où vous avez grandi ?   AVENUE DU GENERAL DE GAULLE	Quel est le premier plat que vous avez appris à cuisiner ?	SANGLIER
Quel était votre chanteur ou groupe préféré lorsque vous · ·  MICHEL DELPECH   Question 3 : Réponse 3 :   Quel est le nom de la rue où vous avez grandi ? ·	Question 2 :	Réponse 2 :
Question 3 : Réponse 3 :   Quel est le nom de la rue où vous avez grandi ? V   AVENUE DU GENERAL DE GAULLE	Quel était votre chanteur ou groupe préféré lorsque vous	MICHEL DELPECH
Quel est le nom de la rue où vous avez grandi ? 💉 AVENUE DU GENERAL DE GAULLE	Question 3 :	Réponse 3 :
	Quel est le nom de la rue où vous avez grandi ?	✓ AVENUE DU GENERAL DE GAULLE

En cas d'**oubli de votre identifiant**, vous aurez la possibilité de le récupérer grâce à un système de questions personnelles auxquelles vous devrez répondre.

Vous devez donc à ce stade choisir vos **trois questions** parmi celles proposées et y répondre en saisissant du texte.

#### C'est fini !

Un écran récapitulatif de votre démarche s'affiche et vous disposez maintenant d'un numéro SIA en plus de votre compte SIA.

Votre numéro SIA vous suivra tout au long de votre vie de détenteur d'armes.

Il est unique et personnel. Il est la clé d'échange entre vous et l'armurier chez lequel vous vous rendez.

$\checkmark$	
	Bonjour, SUZY PIVERT
	Maria and a set of a

us uses de erfer ustre compte particulier

Vous venez de créer votre compte particulier en qualité de chasseur sur le Système d'Information sur les Armes (SIA). Un numéro SIA vous a été affecté :

#### N° SIA: PIVSUZ06XQUT

Ce numéro vous suivra tout au long de votre vie de détenteur d'armes. Il doit être présenté à votre armurier avant chaque intervention de sa part sur votre arme.

Attention: Ce numéro est distinct de votre identifiant de connexion à l'application SIA et de votre mot de passe :

#### Identifiant de connexion : alip4808221 Mot de passe: Défini par vos soins dans l'application SIA

Pour rappel: vous disposez d'un délai de 6 mois à compter de ce jour pour corriger, le cas échéant, les informations relatives aux armes mentionnées dans votre râtelier numérique.

Retrouvez les informations sur l'utilisation de votre râtelier numérique en cliquant sur le bouton « Aide » du SIA.

Votre préfecture de rattachement est : Hauts-de-Seine Retrouvez les tutoriels d'utilisation du portail professionnels sur le site internet du ministère de l'intérieur Sur cet écran le système vous communique également **votre identifiant de connexion**, qui pour des raisons de sécurité est différent de votre numéro SIA.

## Cet identifiant de connexion vous sera indispensable pour accéder à votre compte.

SIA

Notez le bien. Il devra être complété avec le mot de passe que vous avez choisi aux étapes précédentes.



# 2. Connexion espace détenteur

